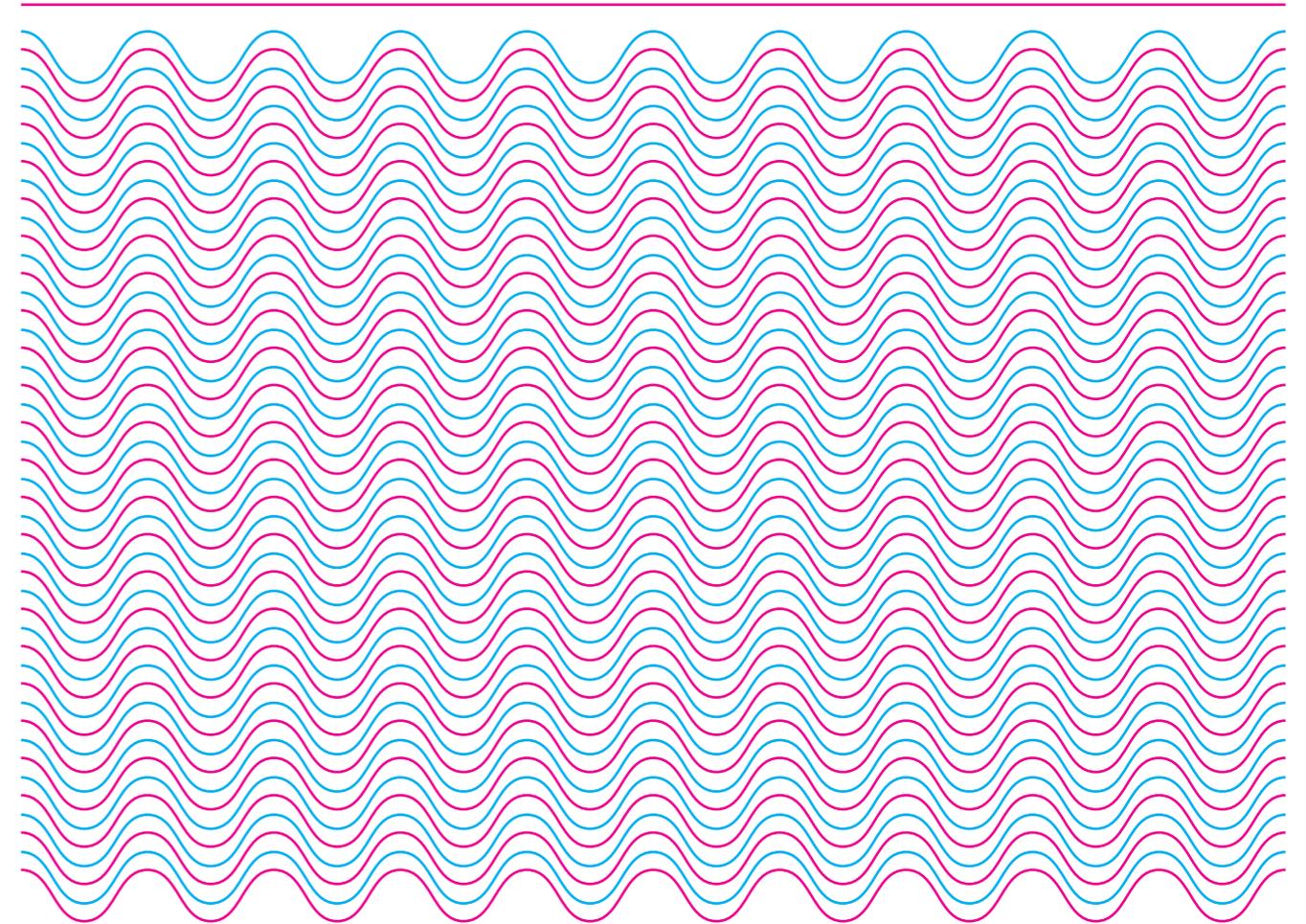


mode d'emploi en vidéo disponible à cette adresse : <https://jouable.fr/videos>

Shōgi en papier

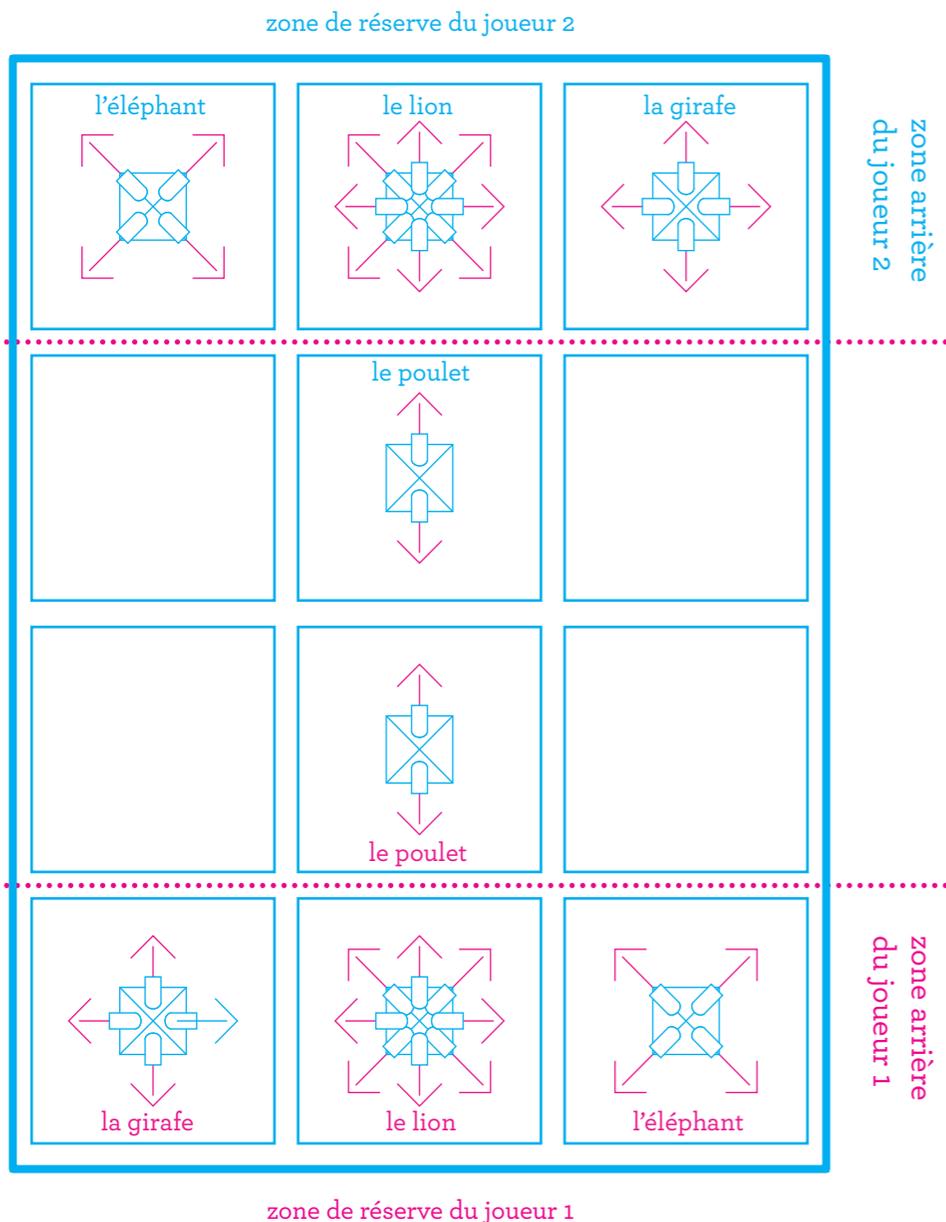
Ce jeu est composé de papier à plier soi-même. Le montage se fait sans colle.

Ce jeu est inspiré du *dōbutsu shōgi* inventé par Madoka Kitao.



collection jouable

mise en place



règles du jeu

Il y a deux façons de gagner une partie :
capturer le lion adverse, ou avancer son propre lion dans la zone arrière de l'adversaire (la ligne au fond du plateau).

Chaque joueur commence la partie avec quatre pièces réparties comme dans le plan ci-contre.

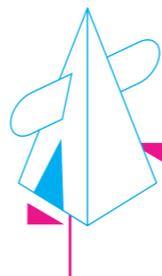
Chaque joueur joue à tour de rôle pour effectuer une seule action.

Chacune des pièces se déplace suivant les directions indiquées par leurs languettes et ne peut se déplacer que d'une case à la fois.

Si un pion est capturé, il passe dans la réserve du camp adverse. Par la suite, ce pion capturé peut être parachuté sur une case libre (c'est une action).
En revanche, il est interdit de parachuter un pion afin de faire un mat immédiat.

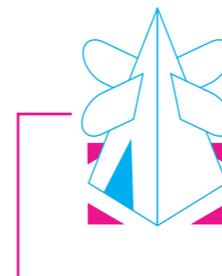
les déplacements possibles des pions

le poulet



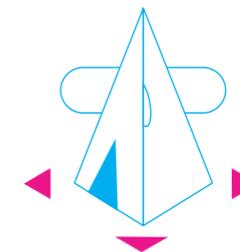
Face arrière de la pièce permettant d'indiquer à quel joueur ce pion appartient.

la girafe

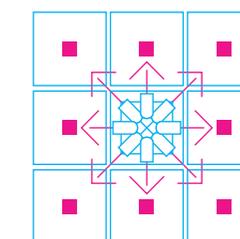
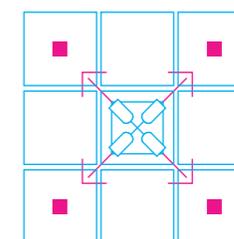
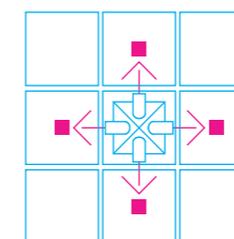
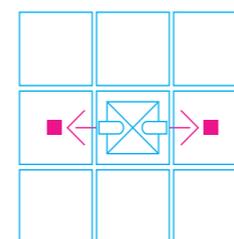
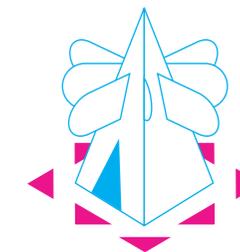


Les languettes indiquent les déplacements possibles du pion.

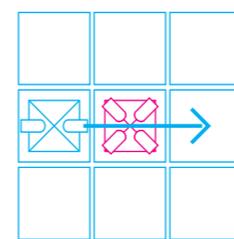
l'éléphant



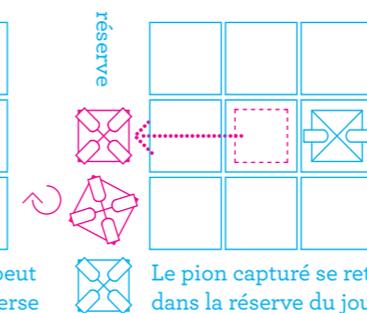
le lion



capturer un pion adverse

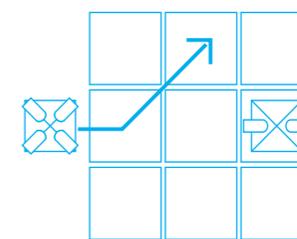


À son tour le joueur peut capturer un pion adverse en sautant par-dessus.

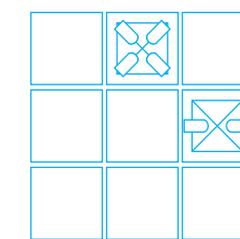


Le pion capturé se retrouve dans la réserve du joueur, il est dorénavant dans son camp (vous pouvez le retourner afin d'avoir sa face arrière vers vous).

parachutage d'un pion



À son tour, le joueur peut décider, à la place de déplacer un pion déjà sur le plateau, parachuter un pion de sa réserve sur une case libre de son choix.



Le pion parachuté se retrouve sur le plateau. Il est interdit de parachuter un pion afin de faire un mat immédiat.